

RAČUNALNE IGRE 2018

RASPORED

19.9.2018.

Stručna konferencija RAČUNALNE IGRE 2018

19.9.2018.

Fakultet organizacije i informatike

Pavlinska 2, 42000 Varaždin

Dvorana 7

RASPORED

Vrijeme	Događaj
08:00 - 09:00	REGISTRACIJA SUDIONIKA
09:00 - 09:45	OTVARANJE I POZDRAVNI/UVODNI GOVORI Otvaranje konferencije, pozdravni govori predstavnika fakulteta i ostalih počasnih uzvanika
09:45 - 12:30	POZVANA PREDAVANJA STRUČNJAKA IZ PODRUČJA RAČUNALNE INDUSTRIJE NANOBIT Radovan Ivanović, Filip Vuković, Nikolina Petanjek i Jelena Malinarić: Igre i korisničko iskustvo CROTEAM Damjan Mravunac: Zvuk u igrama CATEIA GAMES Ana Bošković: Video igre: od ideje do proizvoda Milena Mladenović: Karijera u game industriji: očekivanja i stvarnost GAMEPIRES Andrej Levenski: Tehnologije za razvoj "open world survival" igre nove generacije IRONWARD Hrvoje Horvatek: Uvod u game design EXORDIUM GAMES Andrej Kovačević: Računalne igre u kontekstu istraživanja i obrazovanja MACHINA Lovro Nola: Prebrojimo developere...ili? ALGEBRA Ivan Porkolab: Kako naučiti programirati kroz razvoj računalnih igara
12:30 - 13:30	OKRUGLI STOL NA TEMU "ULOGA RAČUNALNIH IGARA U OBRAZOVANJU I NOVI TRENDOMI U RAZVOJU RAČUNALNIH IGARA" Moderatori okruglog stola: izv. prof. art. Davor Švaić (Akademija dramskih umjetnosti, prodekan) i Andrej Kovačević (Exordium Games, direktor) Sudionici okruglog stola: Radovan Ivanović, Filip Vuković, Nikolina Petanjek, Jelena Malinarić, Damjan Mravunac, Ana Bošković, Milena Mladenović, Andrej Levenski, Hrvoje Horvatek, Lovro Nola, Ivan Porkolab, Dubravko Bukvić, Ozren Tabaković
13:30 - 14:45	PAUZA ZA RUČAK Organizirani ručak za sve sudionike

14:45 - 17:30	PREZENTACIJE STRUČNIH RADOVA I PROJEKATA Igrifikacija: prema sistematizaciji termina na hrvatskom jeziku Razvoj avanturističke računalne igre tipa „usmjeri i klikni“ Izrada arkadne igre u programskom alatu Unity Etnografija stvaranja turističkog iskustva u video igrama Izrada 3D platformske igre u programskom alatu Unity Razvoj računalne igre obrane tornjevima Osobno iskustvo u eSportu – Sveučilišna eSport liga Izrada akcijske računalne igre iz prvog lica u programskom alatu Unity Izrada "Beat 'em up" igre u programskom alatu Unity Primjeri primjene igrifikacije u obrazovanju za poduzetništvo Izrada igre beskonačnog trčanja u programskom alatu Unreal Engine Izrada igre iz prvog lica u programskom alatu Unreal Engine 4 Obrazovne koristi od računalnih igara i gemifikacija e-učenja Izrada strateške igre na poteze u programskom alatu Unity Online igre – korisna zabava ili rizično ponašanje za zdravlje? Izrada računalne igre u razvojnoj okolini HTML5 Igra križić kružić za više igrača Izrada platformske igre u programskom alatu Unity Izrada 2D "side-scroller" računalne igre u programskom alatu Unity Studentski projekt: Prezentacija projektne ideje razvoja računalne igre
---------------	---

17:30 - 18:00 **RASPRAVA I ZAKLJUČCI**

18:00 **ORGANIZIRANA VEČERA**
Organizirana večera za sve sudionike

GENERALNI POKROVITELJ



Grad
Varaždin



Grad
Bjelovar



Grad
Daruvar

